



## KIN-BALL® - SPILLEREGLER

**Antal spillere:** Tre hold med fire spillere. Hvert hold er repræsenteret med hver sin farve (sort, pink eller grå). Det er også muligt at spille Kin-Ball® med tre hold á tre spillere.

**Bold:** Kin-Ball® indendørs bold har størrelsen Ø120 cm (sort eller pink). Kin-Ball® udendørs bold har størrelsen Ø102 cm (blå).

**Bane:** Den officielle banestørrelse er 21,4 x 21,4 cm. Vi anbefaler, at banestørrelsen varierer afhængigt af deltageres alder og størrelse.

**Kin-Ball® tællertavle:** Tællertavlen markerer de tre holds farver, og gør det overskueligt for holdene at være opdateret med såvel egne som de andre holds point. Dette har også betydning for holdenes strategiske beslutninger.

**Spilletid:** Officielt spilles Kin-Ball® 3 x 15 minutter - med 5 minutters pause mellem hvert sæt. Vi anbefaler, at spilletiden varieres og tilpasses deltagerne.

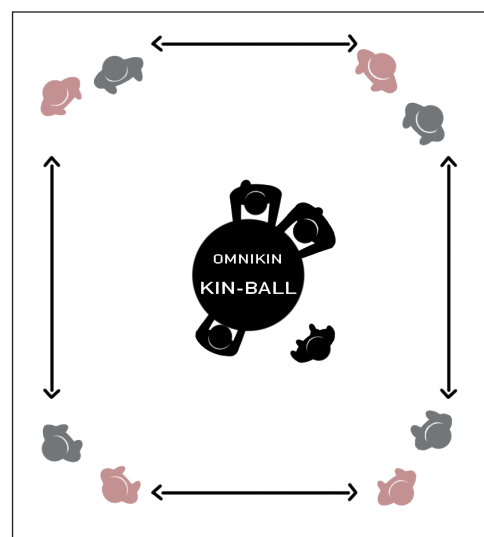
**Udgangsposition:** Ved start trækkes der lod om, hvilket hold, der skal sætte spillet igang med en serv. Udgangspositionen for en serv er, hvor de øvrige to hold danner 4 hjørner rundt om det hold hold, der skal serve. En spiller fra hvert hold - i hvert af de fire hjørner (se illu).

**Serv:** Idet bolden serves, skal server råbe OMNIKIN + farven på et af de to andre hold. Bolden skal serves, så den har en lige eller opadgående bevægelsesbane. Bolden kan serves ved, at man slår eller skubber bolden med to hænder. Når man slår til bolden kan man bruge "to-arms-slaget". Ved "to-arms-slaget" er hænderne foldet, armene har skulderhøjde og man står med let bøjede ben. Kroppen drejes 90° væk fra bolden for efterfølgende at returnere til bolden, og hvor de foldede hænder og arme til ramme bolden.

Når bolden serves, skal de tre øvrige spillere på holdet røre bolden. Det er de tre øvrige spillere, der holder bolden oppe fra jorden og gør bolden tilgængeligt for serveren.

De fire spillere på hvert hold skal skiftes til at serve. Sker det, at den samme person server to gange i træk, tæller det for fejl, og de øvrige hold modtager et point hver.

Holdet skal serve indenfor 10 sek. Så snart de tre øvrige spillere berører bolden, skal holdet serve indenfor 5 sek. Det er ikke tilladt at serve bolden ud af banen. Dette tæller for en fejl og de to øvrige hold modtager et point hver.



**Tilladt angrebstaktik:** Det førende hold skal altid råbe farven på det hold, der har samme pointscore eller som ligger på andenpladsen. Det vil sige, at det ikke er tilladt at kalde farven på et hold hvor der er to eller flere point i forskel, medmindre det er det førende hold. Skulle det ske at det førende hold skal serve, og at de to øvrige holder på en delt. 2. plads, kan det førende hold frit vælge, hvilket hold de vil råbe.

Eksempler på angrebstaktikker, der **IKKE** er tilladt:

FARVE	POINT	IKKE TILLADT ANGREB
PINK	14	PINK ANGRIBER SORT
GRÅ	12	GRÅ ANGRIBER SORT
SORT	10	SORT ANGRIBER GRÅ

**Modtagelse:** Når der kaldes en farve, skal det respektive hold forsøge at gribe bolden inden bolden rører jorden. Bolden kan modtages/gribes af en eller flere fra holdet med hvilken som helst kropsdel. F.eks. må en spiller gerne lade bolden ramme foden, så den rebounder til en medspiller fra holdet, der efterfølgende kan gribe bolden med to hænder.

Så længe der kun er én eller to spillere, der berører bolden, må holdet flytte bolden hvorhen på banen, de vil serve fra, dog stadig med 10 sekunders reglen for øje. Idet den tredje spiller berører bolden, må spillerne kun pivotere med bolden. DVS: en fod (pivoterings-foden) skal bevare kontakten med gulvet, mens den anden kan flyttes rundt og løftes fra gulvet.

Såfremt en spiller griber bolden på ryggen eller med knæene, er det ikke tilladt at bevæge sig yderligere. Dette vil tælle som skridt - og dermed fejl. Det er tilladt at modtage bolden på stregen. Så længe en spiller f.eks. har én fod på stregen og den øvrige del af kroppen er udenfor stregen/banen, er bolden stadig i spil. Sker det, at bolden under modtagelsen rammer et objekt (væg, loft, kurv) uden for banen og rebounder, er bolden ude, og der er begået en fejl. De to øvrige hold modtager et point, og modtagerholdet server en ny bold.

**Point:** Der kan scores point, når et af holdene begår en fejl under serven eller ved modtagelsen. De to øvrige hold modtager et point hver. Holdet, der begår fejlen, fortsætter med en ny serv.

**Fejl:** Fejl begås når flg. sker:

- Bolden rammer jorden inden modtagelsen
- En eller flere fra holdet mangler at røre bolden under en serv
- Når der laves skridt med bolden
- Ved at 5 og/eller 10 sekunders reglen ikke overholdes
- Ved ikke tilladt angrebstaktik
- Hvis bolden tabes under serv eller modtagelse
- Hvis en eller flere spillere "låser" bolden fast mellem armene for at undgå at tabe bolden
- Når bolden serves uden for banen
- Hvis det er den samme spiller, som server to gange i træk

