



Se animationsvideoen ved at scanne QR koden her

IDETYPE:

Aktiv læring

ALDERSGR:

6-8 år

ANTAL:

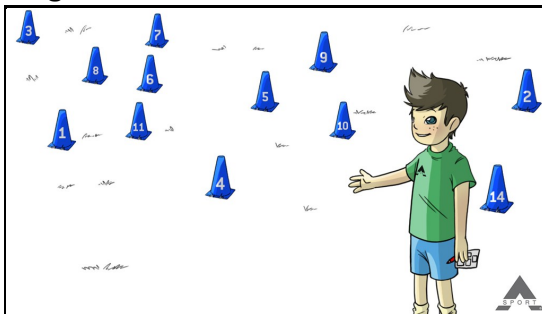
1 el. flere 2 el. flere

PRODUKTER:

Banko:

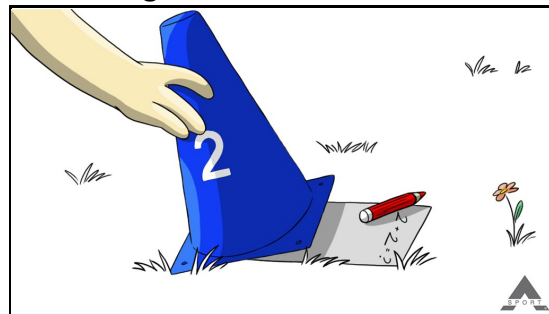
Eleven får udleveret en bankoplade med 5 tal mellem 1 - 15. Regnestykker og farveblyanter placeres under kegler, som er fordelt i lokalet/på området. Eleven skal nu rundt og vippe kegler og regne opgaver ud. Hvis opgavens facit er på pladen, sætter man et mærke med den farveblyant, der ligger under keglen. Når pladen er fyldt, får man en ny.

Kegleområde



I fordeler keglerne rundt på området.

Under keglen



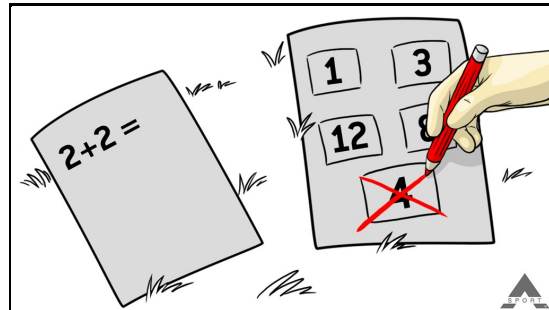
Under keglen ligger en regneopgave og en farveblyant.

Find en kegle



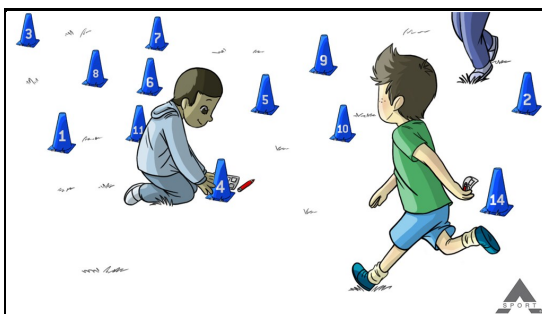
Du finder en kegle og vipper den. Under keglen ligger en regneopgave og en farveblyant.

Regn opgaven



Du regner opgaven. Du streger regneopgavens facit (tallet) ud på bankopladen med farveblyanten.

Løb videre



Du løber videre, regner opgaven til bankopladens tal er streget ud.