

**IDETYPE:**

Ildræt og Træning

**ALDERSGRUPPE:**

Fra 50 år

**REKVISITTER:**

Slappuk kuffert.

**ANTAL:**

Min. 1

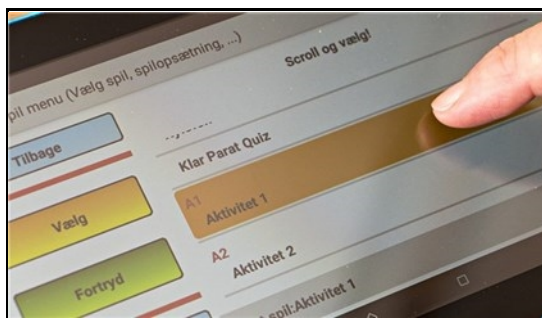
**VARIGHED:**

Min. 20 minutter

**Slappuk ældre: Find din puck:**

Midt på bordet med lige adgang fra de to til fire deltagere står de otte pucke og lyser skiftevis op i fire farver. Hver deltager har deres egen farve, og det er en god idé at tildele og huske farven ved at sidde med en lille spillebrik i den aktuelle farve. Deltageren bliver aktør ved at registrere egen farve og derefter berøre, ryste eller vifte hånden over pucken. Farve, lyd og lys fastholder opmærksomhed og koncentration. I spillets begyndelse er det afgørende at starte roligt ud og derefter siden justere tempo. Tempo reguleres på tablet i "spilleopsætning". Målgruppens kompetencer og interesser sætter rammen for opsætning og for atmosfæren omkring spillet.

**SÅDAN GØR DU:**



**Tablet**

Start Slappuk op og find A1 på tablet. Husk, at aktivere de aktuelle indstillinger under 'Opsætning'.



**Organisering**

Midt på bordet med lige adgang fra de to til fire deltagere står de otte pucke og lyser skiftevis op i fire farver.



**Farve**

Hver deltager har deres egen farve, og det er en god idé at tildele og huske farven ved at sidde med en lille spillebrik i den aktuelle farve.



**Aktør**

Deltageren bliver aktør ved at registrere egen farve og derefter berøre, ryste eller vifte hånden over pucken. Farve, lyd og lys fastholder opmærksomhed og koncentration.



**Justere tempo**

I spillets begyndelse er det afgørende at starte roligt ud og derefter siden justere tempo. Tempo reguleres på tablet i "spilleopsætning".



**Målgruppen**

Målgruppens kompetencer og interesser sætter rammen for opsætning og for atmosfæren omkring spillet.