



Se animationsvideoen ved at scanne QR koden her

IDETYPE:

Aktiv læring

ALDERSGRUPPE:

Fra 5 år

REKVISITTER:

Kegler med tal fx 0-20.

ANTAL:

2 el. flere

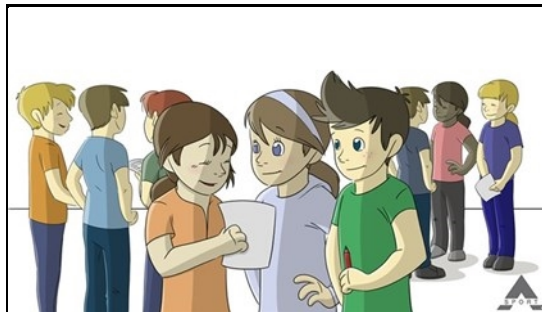
VARIGHED:

Fra 15 minutter

Tip en 13'er:

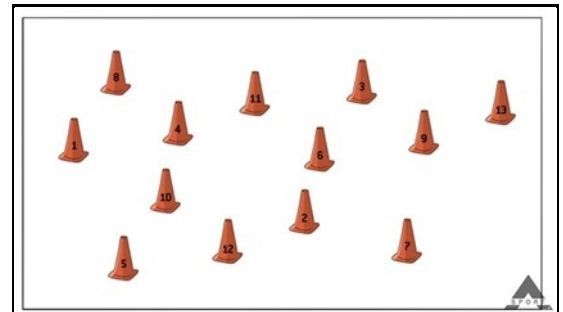
Eleverne sættes sammen to og to. De får udleveret et tips en 13'er skema. Læreren har forinden sat faglige spørgsmål ind i tips en 13'er skabelonen (se under materialer - skabelon til tips en 13'er), som passer til fag og niveau. Til hvert faglige spørgsmål/opgave skal der være tre svar muligheder fx: Spørgsmål 1: På hvilken dag skabte Gud de vilde dyr? 1: På dag 1 X: På dag 6 2: På dag 7 Eleverne skal sætte kryds på deres tips en 13'er ark under det tegn de mener er det rigtige svar, som her ville være et kryds under x. Læreren har forinden timen sat kegler op på gangen, multibanen, hallen (hvor end man har lyst til) med svarmulighederne til de 13 spørgsmål til tips en 13'er arket. (Det er vigtigt, at der ved svarmulighederne står hvilket nummer spørgsmål de tilhører). Eleverne er samme to og to. De får på samme tid udleveret tips en 13'er arket. Herefter deles hver gruppe ud i forhold til hvilket spørgsmål de skal starte med. Eleverne læser deres spørgsmål og løber derefter ud til keglerne, finder den kegle med deres spørgsmåls svarmuligheder under, sætter deres kryds under det de mener, er det korrekte svar. Derefter tager de næste spørgsmål, løber ud og finder den rigtige kegle med deres spørgsmåls svarmuligheder under. (Keglerne skal ikke stå i rækkefølge. Eleverne må gerne skulle lede efter den rigtige kegle). Sådan fortsætter aktiviteten indtil eleverne har besvaret alle de 13 spørgsmål. Herefter skal tips en 13'er arket rettes. Dette gøres på klassen af læreren, med forklaring af de korrekte svar.

SÅDAN GØR DU:



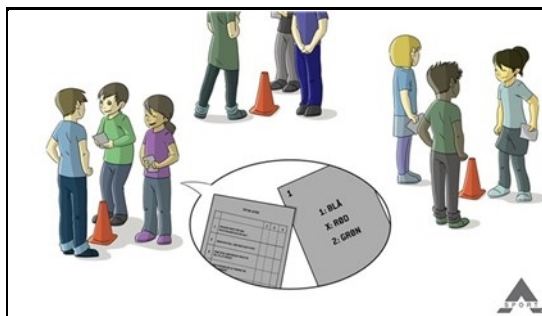
Tre og tre

Eleverne sættes sammen tre og tre. De får udleveret et 'tips en 13'er' skema



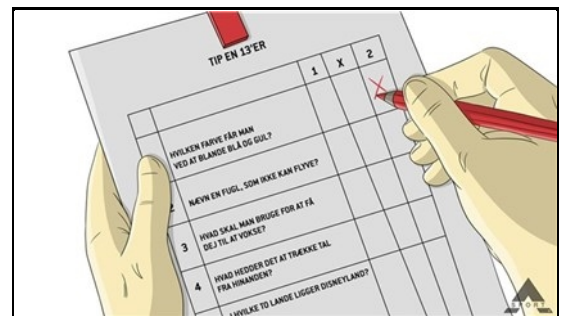
Opgaver på gangen

Fx har læreren forinden timen sat kegler op på gangen med svarmulighederne til de 13 spørgsmål til 'tips en 13'er' arket.



Læser spørgsmål

Eleverne læser deres spørgsmål og løber derefter ud til keglerne. Finder den kegle med deres spørgsmåls svarmuligheder under.



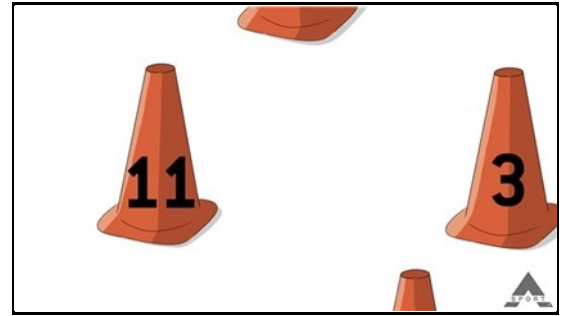
Krydser af

Eleverne sætter deres kryds under det de mener, er det korrekte svar. Og vender tilbage til klassen.



Næste spørgsmål

Ved bordet læser de næste spørgsmål, løber ud og finder den rigtige kegle med deres spørgsmåls svarmuligheder under.



Keglerne

Keglerne skal ikke stå i rækkefølge. Eleverne må gerne skulle lede efter den rigtige kegle.



Slut

Sådan fortsætter aktiviteten indtil de 13 spørgsmål er besvaret.



I klassen

Herefter kan 'tips en 13'er' arket rettes. Dette gøres på klassen. Held og lykke med tipskuponen.

