



Se animationsvideoen ved at scanne QR koden her

### IDETYPE:

Aktiv læring

### ALDERSGRUPPE:

Fra 5 år

### REKVISITTER:

Slappuk kuffert, hulahopring (min. 1 hulahopring pr. hold).

### ANTAL:

3 el. flere

### VARIGHED:

Fra 15 minutter

## Slappuk - klar-parat-quiz:

Klassen deles ind i små hold af mindst 3 deltagere. Deltagerne står i en række bag ved deres hulahopring. Den første deltager på holdet står i hulahopringen. Hulahopringen ligger i den ene ende af en afgrænset område. I den anden ende af området står der en kegle med en puck på toppen til hver gruppe. Denne kegle/puck er svarknappen.

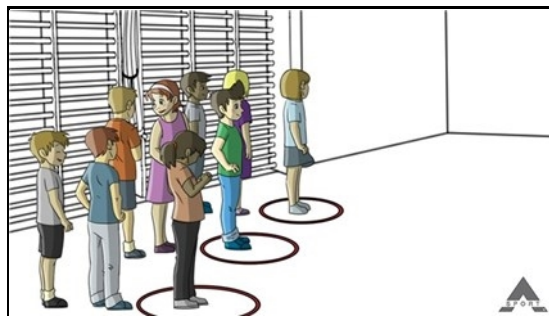
**Variation:** Kan bruges på alle klassetrin eller alderstrin og i alle fag. KLAR PARAT QUIZ, kan bruges i undervisningen på skolen, SFO, børnehaven, idrætsforeninger eller derhjemme som en sjov aktivitet. Husk, det kan også være børnene/eleverne der fremstiller spørgsmål til legen/aktiviteten.

### SÅDAN GØR DU:



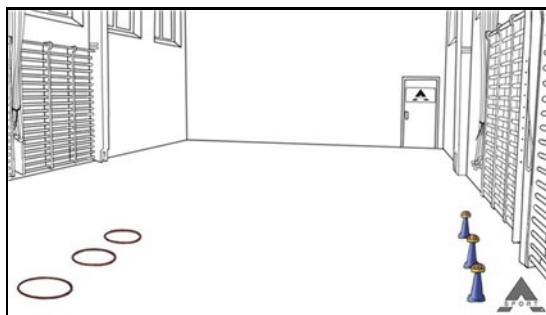
#### Hold

Klassen deles ind i små hold af mindst 3 deltagere.



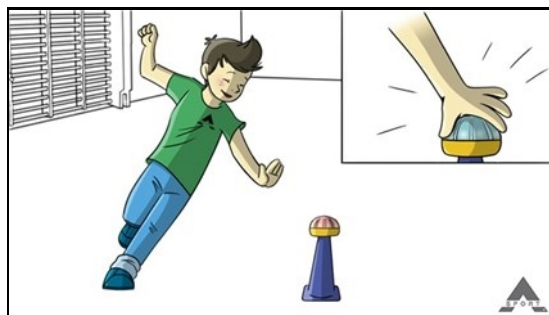
#### Organisation

Deltagerne står i en række bag deres hulahopring. Den første deltager på holdet står i hulahopringen.



#### Banen

Hulahop-ringene ligger i den ene ende af en afgrænset område. I den anden ende af området står der keglere med en puck på toppen til hver gruppe.



#### Svarknap

Pucken/keglen er svarknappen.



#### Spørgsmål

Fx læreren stiller et spørgsmål.



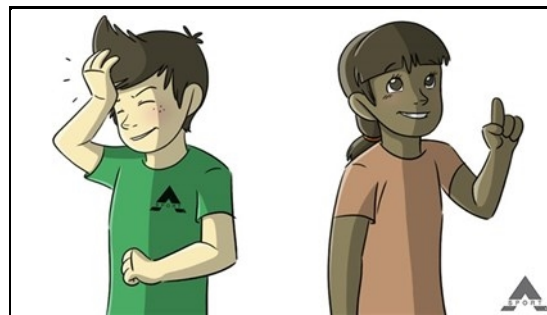
#### Samarbejde

Grupperne samarbejder om at finde svaret/løsningen.



### Afsted

Når de har fundet løsningen, løber den første i gruppen ned til svarknappen og trykker.



### Hvem svarer?

Den gruppe, der først får trykket på svarknappen må besvare spørgsmålet.



### Point

Svarer gruppen rigtigt får de et point. Svarer den forkert, går spørgsmålet videre til det hold, der står til højre for gruppen. Dette fortsætter til en af holdene har svaret rigtig. Nyt spørgsmål bliver givet, og denne gang er det elev nummer to fra holdet, der løber osv. God fornøjelse :-)