



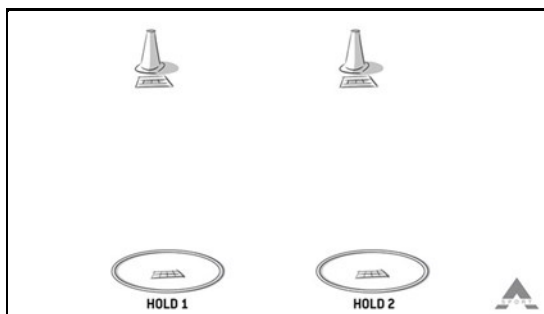
Se animationsvideoen ved at scanne QR koden her

IDEATYPE:

Aktiv læring

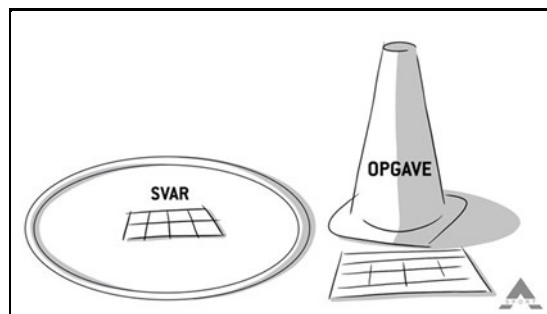
Evalueringsstafet (på ukrainsk):

SÅDAN GØR DU:



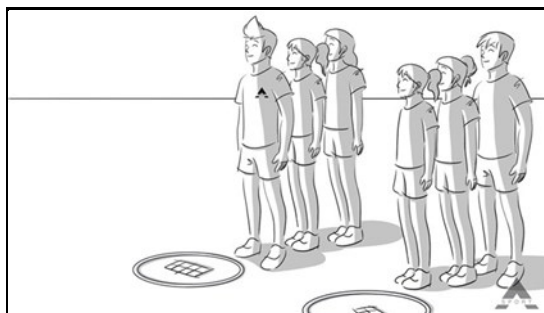
Поле гри

Кількість ігрових полів відповідає кількості команд. Кожне поле має обруч для відповіді і бази та конус із завданням на відстанні 5-10 метрів.



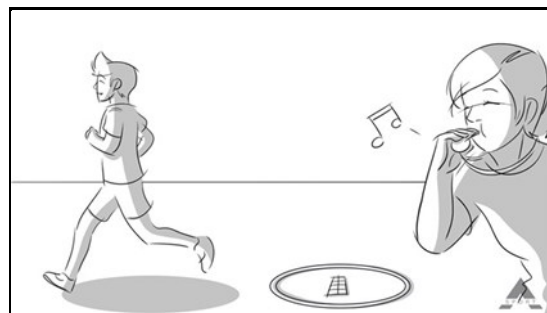
Під конусами

В обручі лежить зразок для відповідей. Під конусом знаходиться аркуш із завданням.



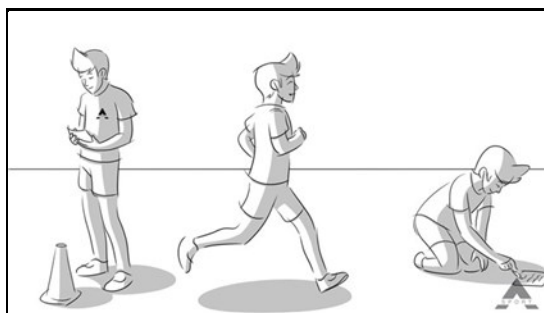
Групи

Розділіть учасників на групи по 3-6 учнів у кожній групі. Потім розподіліть їх по підготовлених ігрових полях. 1 команда виходить на доріжку 1 і т. д. Учні шикуються в ряд один за одним.



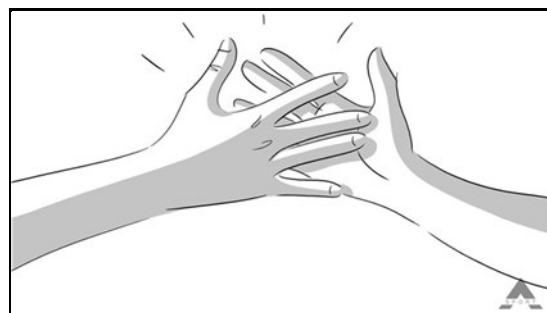
Початок естафети

Естафета починається по свистку. Перший учень біжить до конуса із завданнями.



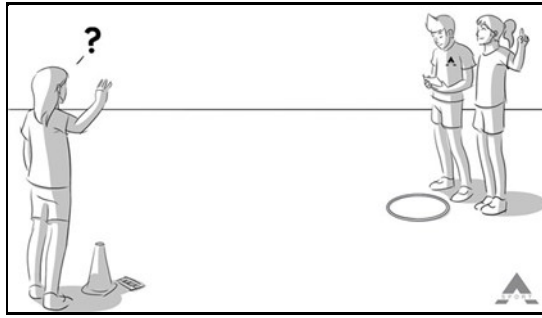
Виберіть завдання

Учень вибирає одне із завдань на аркуші, а потім біжить назад і записує відповідь на зразку.



Наступний учень

Коли перший учень виконав завдання, черга переходить до наступного учня в ряду. Так продовжує естафета доки всі завдання не будуть вирішені.

**Важливо**

Якщо учню важко розв'язати своє завдання, він може попросити допомоги в когось із інших учасників. Гарна співпраця завжди на вагу золота.

OPGAVEARK

SVARARK

