



Se animationsvideoen ved at scanne QR koden her

## IDETYPE:

Leg og bevægelse

## ALDERSGRUPPE:

Fra 5 år

## REKVISITTER:

Slappuk sæt og fx. bevægelsesmåtte.

## ANTAL:

4 el. flere

## VARIGHED:

Fra 15 minutter

## Slappuk - Stjerneleg:

I starter med at fordele slappuk keglene ud i legeområdet. Deltagerne leger individuelt og fordeler sig på keglene sådan at flest mulige keglers er optaget. Det er tilladt at være flere ved samme kegle. Fokus skal nu være rettet mod keglens hoved, som signalerer med lys og lyd om man har valgt den kegle, der kaster stjernestøv fra sig. Deltagerne som har sat sig ved denne kegle, skal efterfølgende gå til område på legeområdet der er afsat til at udføre en aktivitet (f.eks. en koldbøtte). Derefter er man med i legen igen ved at finde en ny kegle at sætte sig hos. De øvrige deltagere som ikke valgte den kegle som lyser og blinker, skal rejse sig og finde en ny kegle at sætte sig hos. Sådan fortsætter legen så længe man vil. **Variation:** Alle deltagere er aktive ved enten at udføre aktiviteten når man bliver ramt af stjernestøv, eller ved at bevæge sig videre til en anden kegle. Der er mulighed for at lave forskellige aktiviteter til dem der bliver ramt af stjernestøv - eller flere forskellige, så deltagere selv kan vælge. Pukkene fra keglernes hoved indeholder magneter, og kan tages af keglens og sættes fast på alt der indeholder jern. Legen kan nu f.eks. flyttes ud på legepladsen.

### SÅDAN GØR DU:



#### Aktivitets-område

I finder et passende stort gulvareal og laver en opstilling til 'stjernestund' - fx 'bjerget', hvor mange øvelser til rul og tril kan foregå.



#### Opstart af slappuk

Den voksne starter slappuk op og finder aktiviteten 'bombeleg' på tabletet.



#### Fordeling af slappuk keglene

I fordeler keglene ud på gulvarealet med god afstand mellem stjernerne.



#### Fordeling af deltagere

Hver deltager finder en kegle med en stjerne og sætter sig på numsen. Nu lytter I med ørene og ser med øjnene, om der sker noget.



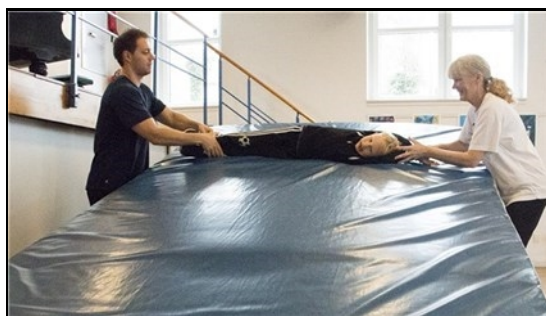
### Lyd og lys i keglen

De deltagere, som har sat sig hos den kegle, der lyser op og giver lyd, er blevet ramt af 'stjernestøv'.



### Udfør aktiviteten

Deltagerne som bliver 'overdrysset' af stjernestøv, løber til det område, hvor man skal udføre en aktivitet.



### Aktivitet - stjernestund

'Stjernestund' kan fx være at slå en kolbøtte - kan varieres til det uendelige...



### Tilbage i legen

Deltagerne er med i stjernelegen igen efter at have udført aktiviteten - altså finder en ny kegle at sætte sig ved.



### De øvrige deltagere

De øvrige deltagere, som ikke blev ramt af stjernestøv, rejser sig og løber hen til en ny kegle at sætte sig ved.



### Afrunding

Lad en stjerne lyse op og vi bliver forhåbentlig 'overdrysset' med stjernestøv ;-)



