



Se animationsvideoen ved at scanne QR koden her

IDETYPE:

Leg og bevægelse

ALDERSGRUPPE:

Fra 4 år

REKVISITTER:

1 stk. sjippetov (2-3 m).

ANTAL:

Gruppe

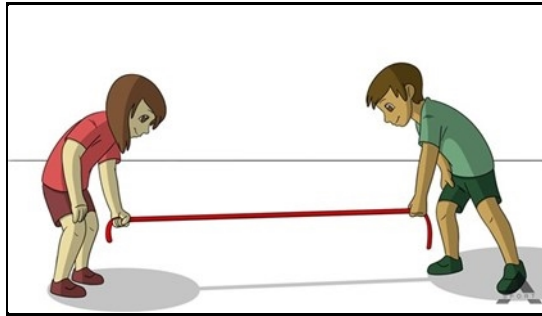
VARIGHED:

Fra 10 minutter

Kravl over hegnet:

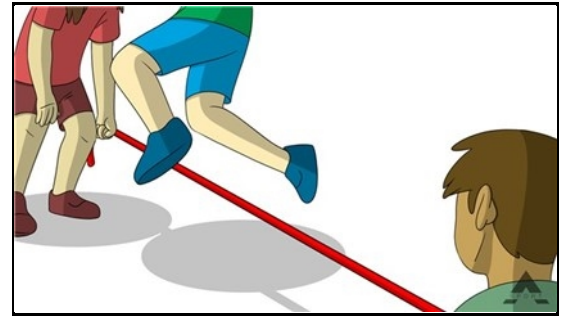
Hvis bolden er skudt ind i indhegningen til bondemandens tyr, er det vigtigt at kunne kravle over hegnet og hente bolden. Kan du mon kravle over hegnet uden at få stød. Family Sport har fundet på en god leg, hvor vi kan træne i at blive gode til at kravle over hegnet uden at få "stød". I legen starter I med at holde sjippetovet strakt og i lav højde. Øg sværhedsgraden ved at hæve tovet. Når alle deltagere har forsøgt at komme over hegnet, hæves hegnet en smule. Dette gentager sig, indtil vinderen er fundet. Hvem vinder i at kravle over hegnet? Når du ikke længere kan komme over tovet uden at røre det, får du "stød" og er ude af legen indtil næste runde.

SÅDAN GØR DU:



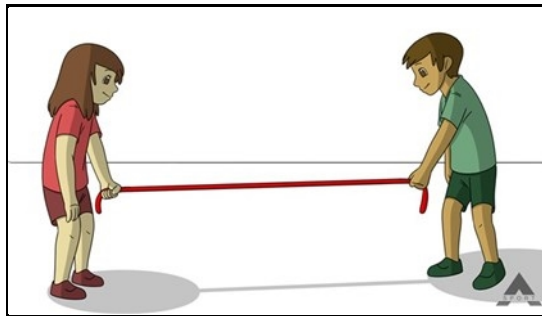
Tov

To deltagere holder sjippetovet imellem sig strakt og i lav højde.



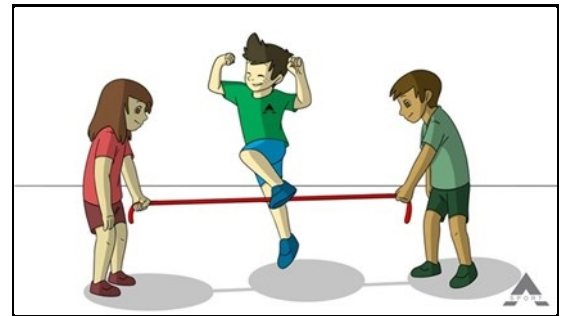
Over hegnet

Alle deltagere forsøger at komme over hegnet, uden at røre.



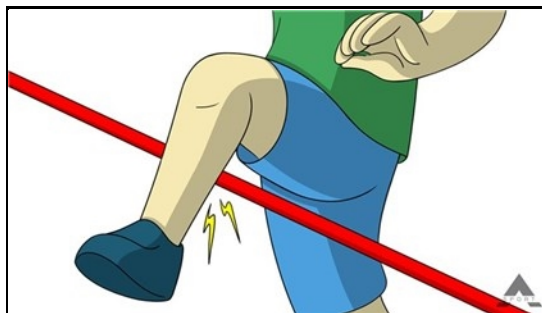
Hegnet hæves

Når alle deltagere har forsøgt at komme over hegnet, hæves hegnet en smule for at øge sværhedsgraden.



I finder en vinder

Dette gentager sig, indtil vinderen er fundet. Hvem vinder i at kravle over hegnet?



Får "stød"

Når du ikke længere kan komme over tovet uden at røre det, får du "stød" og er ude af legen indtil næste runde. Øvelse gør mester... god leg.